



Herramientas Tecnológicas para la Enseñanza-Aprendizaje, Google Classroom y Creación de Contenido Interactivo

MÓDULO 10 - CREACIÓN Y EDICIÓN DE VIDEOS
UTILIZANDO KINEMASTER

Temáticas

1

Google
Classroom

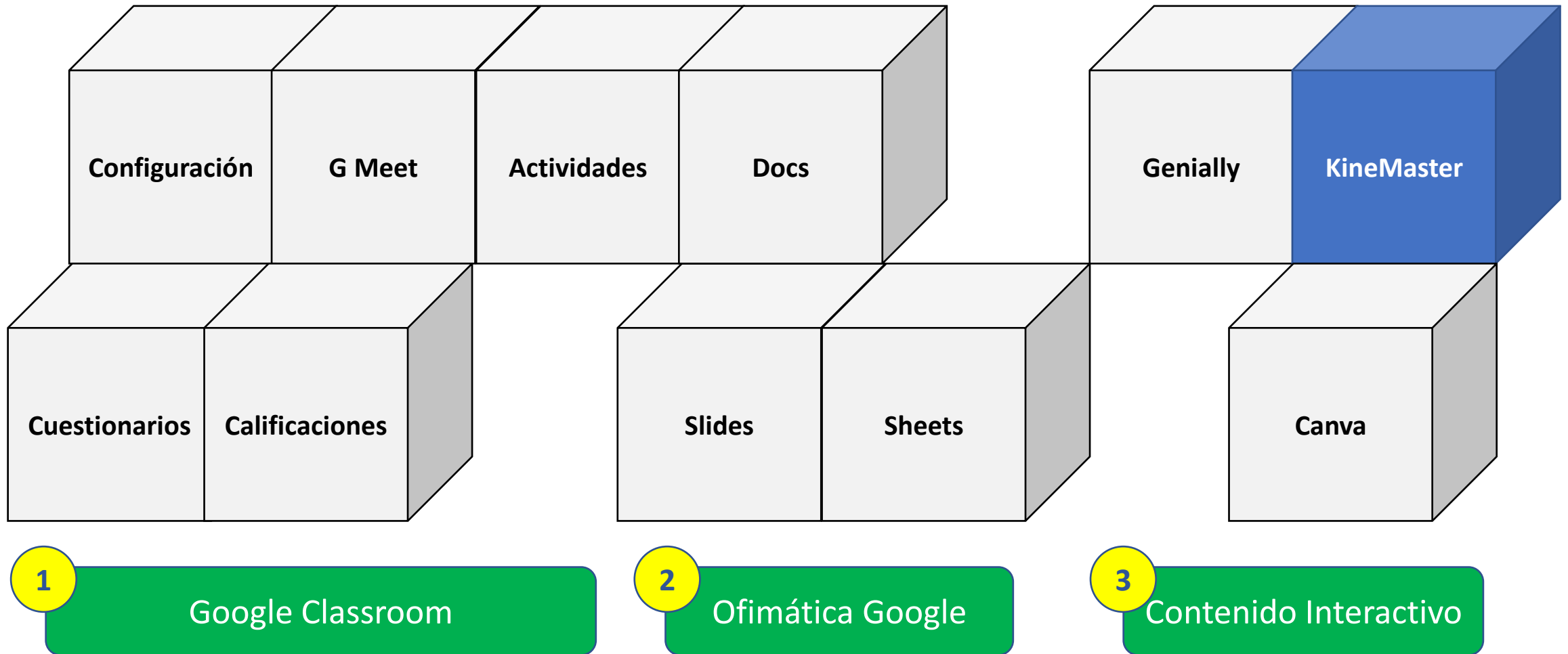
2

Ofimática
Google

3

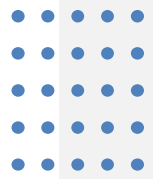
Contenido
Interactivo

Estructura Modular



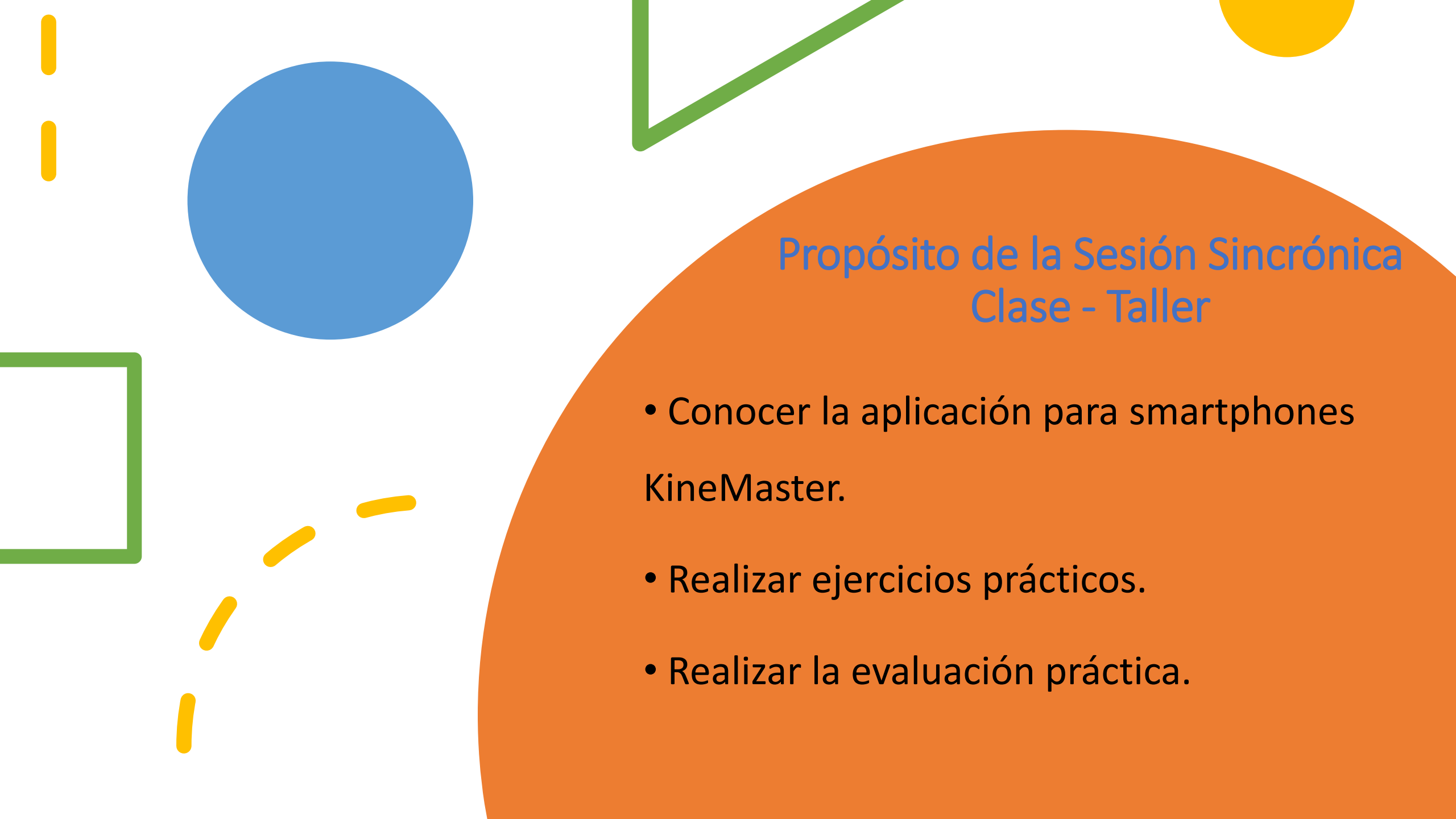
Objetivo General

Al finalizar el módulo, el estudiante será capaz de crear, editar y compartir videos interactivos desde un Smartphone, en base a la herramienta KineMaster.



Objetivos de Aprendizaje

- Conocer la herramienta de creación y edición de videos KineMaster.
- Aprender a utilizar las opciones de menú y de aplicación, para editar videos.
- Aprender a elaborar videos educativos con KineMaster.



Propósito de la Sesión Sincrónica Clase - Taller

- Conocer la aplicación para smartphones KineMaster.
- Realizar ejercicios prácticos.
- Realizar la evaluación práctica.

Agenda de la Sesión Sincrónica

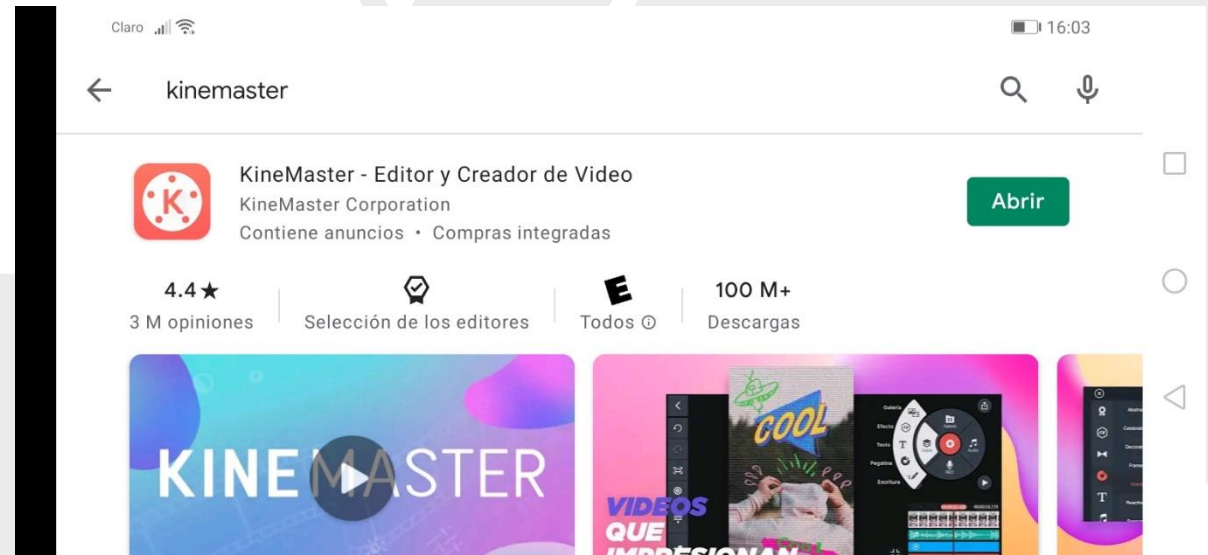
Clase – Taller Módulo

Actividades	Tiempo	Observación
Bienvenida	5 min	Bienvenida al módulo; presentación de los Objetivos de Aprendizaje.
Preparación/Confirmación acceso	5 min	Aseguramiento de la disponibilidad de la aplicación bajo estudio para los participantes de la clase.
Presentación	15 min	Presentación online de la aplicación o herramienta: menú, funcionalidades, creación nuevos archivos, edición colaborativa.
Desarrollo Actividad 1	15 min	10 min + 5 min presentación al curso. Se pedirá un/a voluntario/a o se designará aleatoriamente.
Desarrollo Actividad 2	20 min	15 min + 5 min presentación al curso. Se pedirá un/a voluntario/a o se designará aleatoriamente.
Desarrollo Evaluación	30 min	25 min + 5 min presentación al curso. Se pedirá un/a voluntario/a o se designará aleatoriamente.

Indicaciones generales

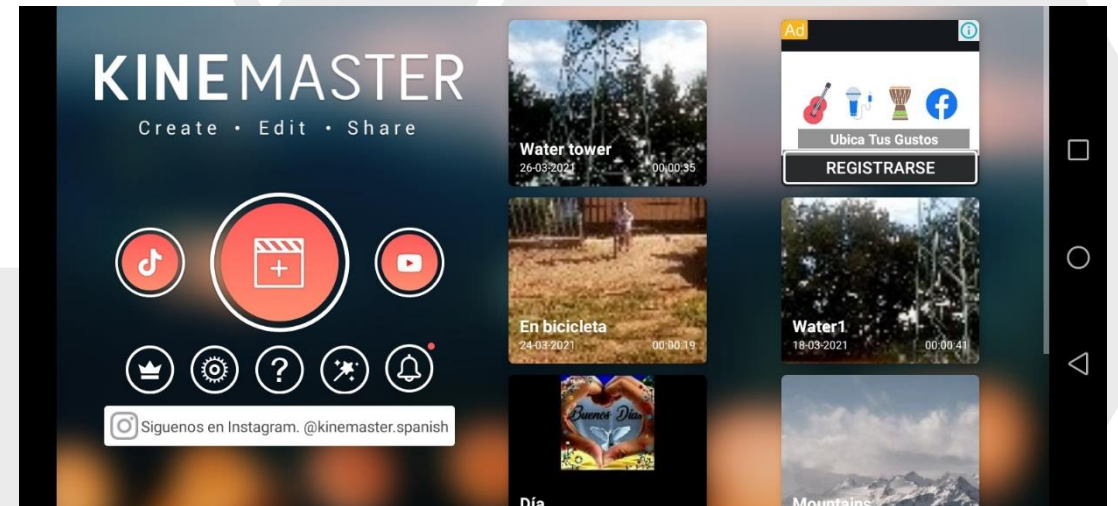


Descarga e instala la aplicación KineMaster

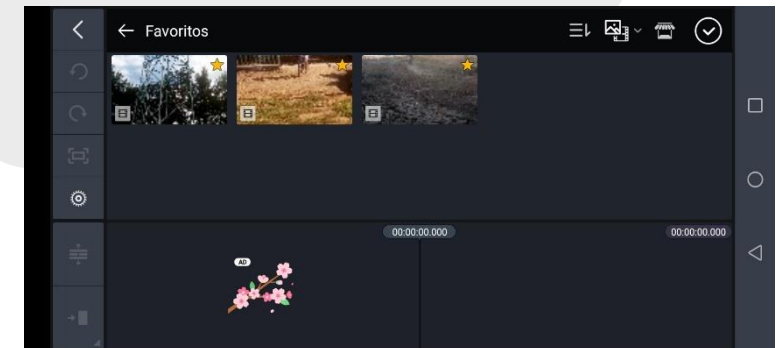
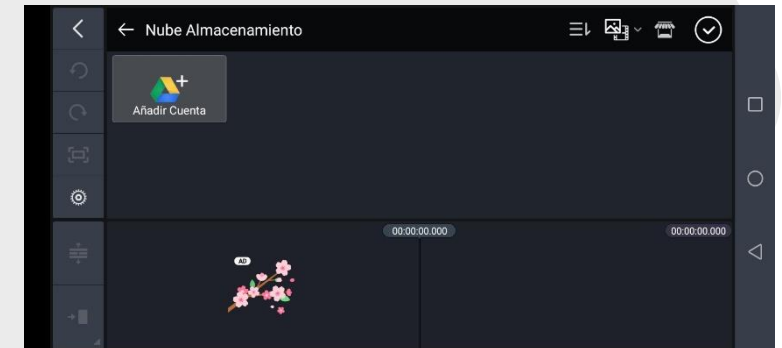
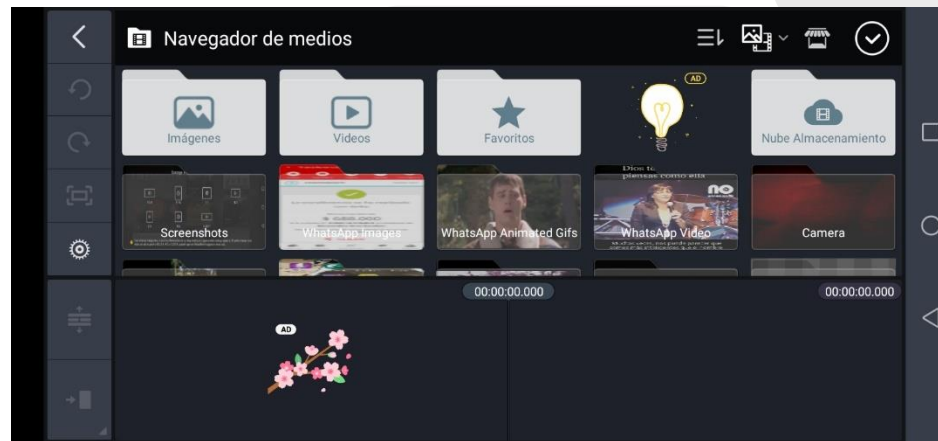


Vista principal de KineMaster:

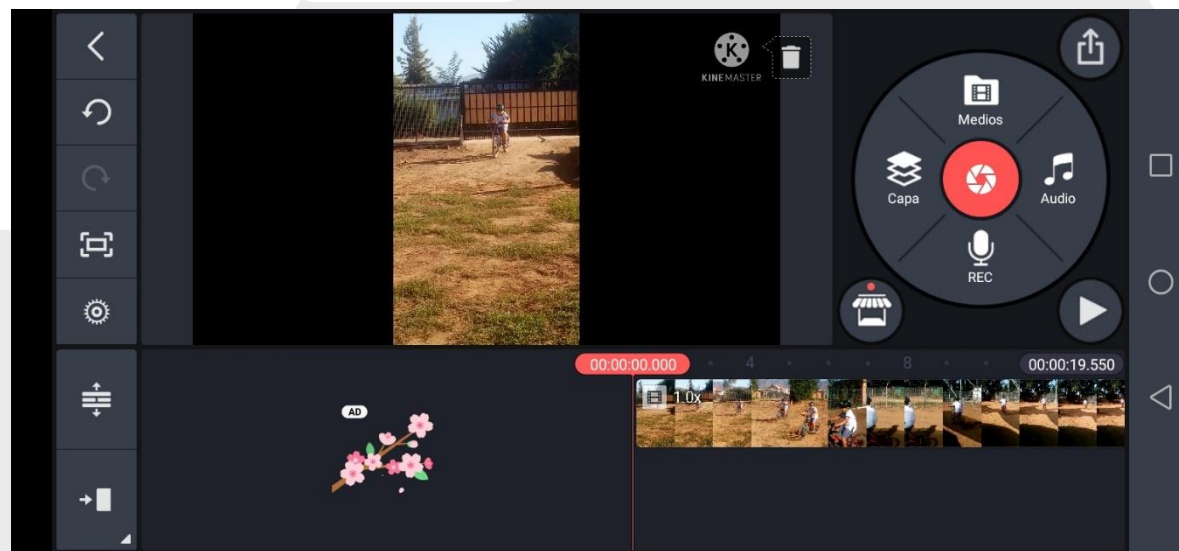
Crear
Editar
Compartir



Opciones de origen en KineMaster

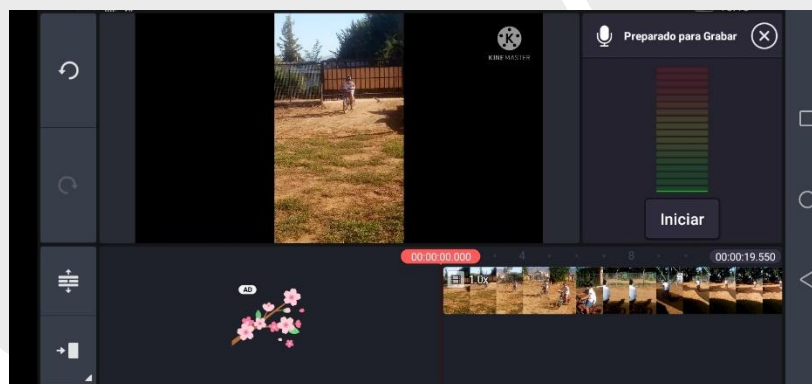
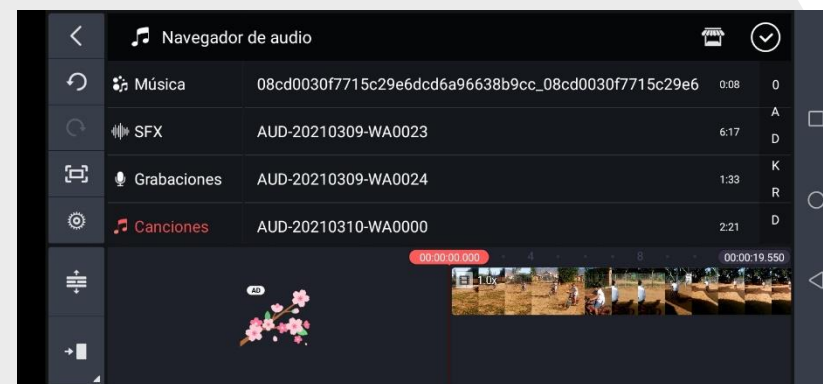
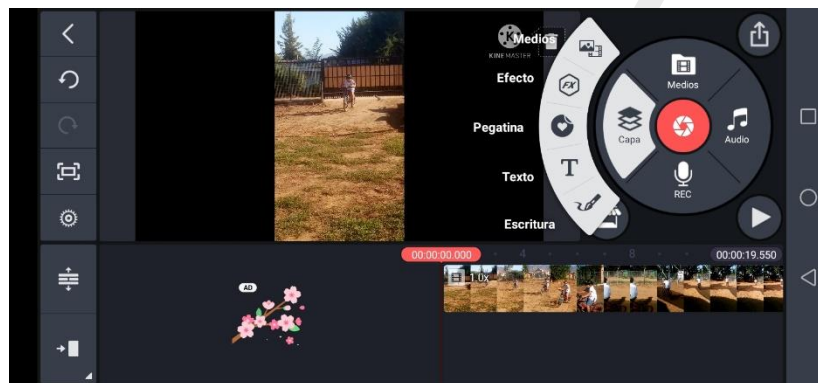


Crear y editar un video con KineMaster

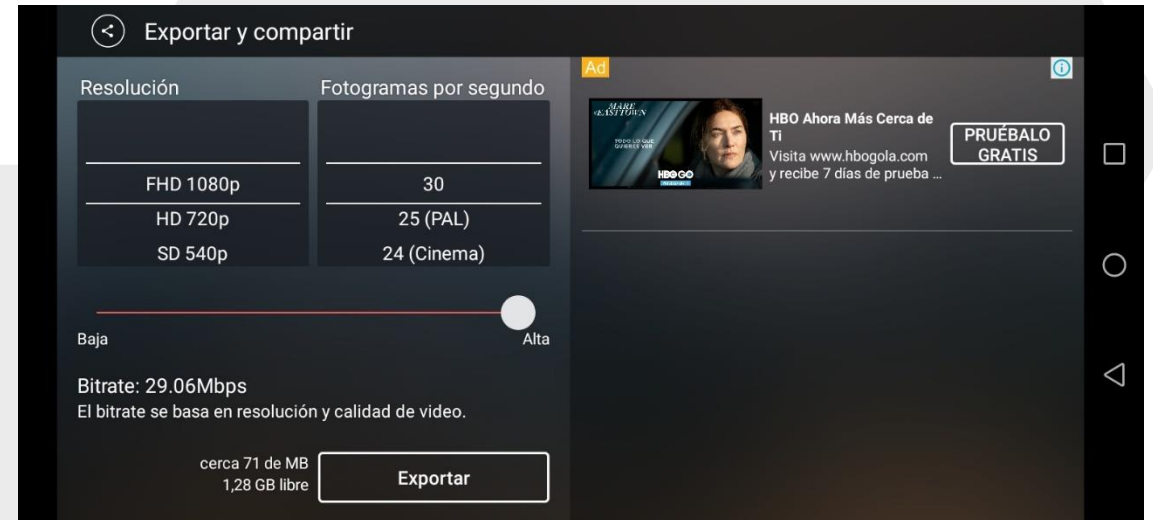


Opciones de menú en KineMaster:

Medios
Capa
REC
Audio



Exportar y compartir un elemento de video editado en KineMaster



**EJERCICIOS
PRÁCTICOS**

MÓDULO 10

CREACIÓN Y EDICIÓN DE VIDEOS
UTILIZANDO KINEMASTER

ACTIVIDAD 1

MÓDULO 10

CREACIÓN Y EDICIÓN DE VIDEOS UTILIZANDO KINEMASTER

MÓDULO 10

Actividad 1

"CREACIÓN Y
EDICIÓN DE
VIDEOS
UTILIZANDO
KINEMASTER"

Realice las siguientes acciones:

1. Importe una imagen de su interés, y deposítela en la vista principal del editor de video.
2. Cree su propio diseño para editar la imagen, utilizando al menos 3 elementos de edición.
3. Comparta su creación con el/la relator/a.

ACTIVIDAD 2

MÓDULO 10

CREACIÓN Y EDICIÓN DE VIDEOS UTILIZANDO KINEMASTER

MÓDULO 10

Actividad 2

"CREACIÓN Y
EDICIÓN DE
VIDEOS
UTILIZANDO
KINEMASTER"

Realice las siguientes acciones:

1. Importe un video de corta duración, y córralo en la vista principal del editor de video.
2. Cree su propio diseño para editar el video, utilizando al menos 3 elementos de edición.
3. Comparta el video original y el video editado con el/la relator/a.

EVALUACIÓN

MÓDULO 10

**CREACIÓN Y EDICIÓN DE VIDEOS
UTILIZANDO KINEMASTER**

MÓDULO 10

Evaluación

"CREACIÓN Y
EDICIÓN DE
VIDEOS
UTILIZANDO
KINEMASTER"

Realice las siguientes acciones:

1. Importe un video, o grabe uno propio, y córralo en la vista principal del editor de video.
2. Diseñe y aplique su propia edición del video, aplicando no menos de 5 elementos y/o funcionalidades.
3. Comparta el video original y el video editado con el/la relator/a.



Resumen

MÓDULO 10

CREACIÓN Y EDICIÓN DE VIDEOS UTILIZANDO KINEMASTER

- KineMaster es una aplicación para smartphones, que permite crear, editar y compartir videos. La edición contempla una serie de elementos de fácil aplicación, y que apoyan el proceso de edición.
- Permite trabajar en conexión con Google Drive.
- Permite exportar y compartir el video editado.
- Las actividades prácticas del módulo son:
 - Edición de una imagen.
 - Edición de un video de corta duración.
 - Edición de un video, previamente existente, o grabado para fines de la evaluación.



Herramientas Tecnológicas para la Enseñanza-Aprendizaje, Google Classroom y Creación de Contenido Interactivo

MÓDULO 10 - CREACIÓN Y EDICIÓN DE VIDEOS
UTILIZANDO KINEMASTER